



Утверждаю
Директор ОДО МАУ ЦДОДГИ
Башкирева Н.А.
«10» марта 2021 г.

Положение о проведении историко-краеведческой игры «Наследники»

1. Общие положения

Городская историко-краеведческая игра «Наследники» организуется в соответствии с положением об областной историко-краеведческой игре «Наследники» и настоящим положением.

Краеведческая игра является одним из мероприятий городского смотря-конкурса на лучшую организацию туристско-краеведческой и экскурсионной работы в 2020-2021 учебном году «Мой край».

2. Учредитель

Департамент по социальным вопросам Администрации города Ишима.

3. Организатор

ОДО МАУ «Центр дополнительного образования детей города Ишима».

4. Цели и задачи

- 4.1. Создание информационно-методических и организационных условий для развития детско-юношеского историко-краеведческого движения в г. Ишима.
- 4.2. Стимулирование научно-исследовательской деятельности обучающихся.
- 4.3. Выявление и поддержка интеллектуально-одарённых, творческих и социально-активных обучающихся.

5. Содержание игры

5.1. Темы игры «Наследники»:

1. Год науки и технологии в России;
2. 60-летие полёта Ю.А. Гагарина в космос
3. Десятилетие детства (2018-2027 гг.).

6. Порядок и сроки проведения игры

Историко-краеведческая игра «Наследники» проводится в два этапа:

I этап (муниципальный) – 18 марта 2021 г. – проведение игры в городе Ишима. Игра проводится в ОДО МАУ «Центр дополнительного образования детей города Ишима» (Соборная площадь, 2) в 15 часов, в актовом зале 2 этаж.

II этап (областной) проводится в формате квиза – 02 апреля 2021 г. – участие команды, занявшей 1 место в городской игре, в областной историко-краеведческой игре.

7. Правила историко-краеведческой игры

Игра проводится в форме игры «Квиз» в несколько этапов. На каждый этап даётся бланк для заполнения ответов. В каждом туре участники отвечают на вопросы. Команда в течение определенного времени готовится (для ответа на

вопрос дается от 30 секунд до 1 минуты). Команда должна отвечать на все вопросы, за отсутствие ответа команда получает замечание. После трех замечаний команда дисквалифицируется. За каждый правильный ответ команда получает от 0,5 до 1 балла. В конце игры эти баллы суммируются. Команда, набравшая больше всего баллов, становится победителем. В случае равного количества баллов у нескольких команд, претендующих на победу, разыгрываются ещё несколько дополнительных вопросов. Запрещается во время квиза пользоваться справочными материалами, средствами связи, помощью педагогов и т.д.

8. Участники

8.1. В игре принимают участие сборные команды школ или краеведческие объединения. Состав команды – 4-6 человек (обучающиеся 8 -11 классов).

8.2. Оригинал заявки с синей печатью, заверенной руководителем учреждения, (Приложение 2) на участие в историко-краеведческой игре подаются организатору игры в день проведения конкурса (18 марта 2021).

8.3. По всем организационным вопросам конкурса обращаться по телефону 8(932)4780335, к ответственному за его подготовку педагогу дополнительного образования, Зайцевой Юлии Михайловне.

8.4. **Мнение жюри обсуждению и обжалованию не подлежит.**

9. Награждение победителей

9.1. Для подведения итогов историко-краеведческой игры создается жюри из сотрудников ОДО МАУ «Центр дополнительного образования детей города Ишима».

9.2. Команда, занявшая I место в городской историко-краеведческой игре, получает право участия в областной историко-краеведческой игре «Наследники».

9.3. За 1, 2, 3 места команды награждаются грамотами.

Приложение 1

Заявка на участие в городской историко-краеведческой игре «Наследники»
Школа _____

№	Ф.И.О. (полностью)	Год рождения	Паспортные данные	Домашний адрес
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				

Ф.И.О. руководителя	№ страхового свидетельства	Полные паспортные данные	Домашний адрес

должность

МП

подпись