

ГОРОДСКИЕ СОРЕВНОВАНИЯ ПО СПОРТИВНОМУ ТУРИЗМУ СРЕДИ ГОРОДСКИХ ЛЕТНИХ ОЗДОРОВИТЕЛЬНЫХ ЛАГЕРЕЙ «ТУРИСТЯТА 2025».

Технические условия

1 вид: Верёвочный парк в природной среде, К=1.

Дистанция заключается в последовательном прохождении всей командой 8 этапов верёвочного парка от старта до финиша.

Между каждым этапом находится площадка, всего 8 площадок. Этапы и площадки верёвочного парка находятся на высоте 1.70 метра от земли.

Общие условия.

1. На каждом этапе должно находиться не более одного участника;
2. На каждой площадке между этапами должно находиться не более одного участника.
3. Старт и финиш на одной площадке, дистанция закольцована.
4. Снаряжение для прохождения верёвочного парка выдают организаторы соревнований.
5. При прохождении каждого этапа вне площадки, участник должен быть пристёгнут двумя усами самостраховки.
6. Форма и обувь спортивная, локти и колени закрыты, запрещается использование обуви с металлическими и пластиковыми шипами.
7. Время прохождения дистанции фиксируется с точностью до 1 сек.

2 вид: Туристская полоса препятствий в природной среде, К=2.

Дистанция заключается в последовательном прохождении всей командой 5 этапов туристской полосы препятствий от линии старта до линии финиша.

Общие условия.

1. Время прохождения дистанции фиксируется с точностью до 1 сек.
2. Форма и обувь спортивная, локти и колени закрыты.
3. Работа на каждом этапе начинается после сбора всей команды.
4. За невыполнения условий этапа команда получает штрафные баллы, 1 балл равен 1 минуте.

СТАРТ

ЭТАП 1: Снятие палатки.

Оборудование	Судейская палатка, 6 коротких колышка, 2 длинных колышка.
Действие	Палатка стоит. Необходимо снять палатку, извлекая все колышки. Выполнением условий этапа считается тогда, когда палатка снята и лежит на земле, свёрнута 1 раз по вдоль и 1 раз поперёк, колышки должны лежать на палатке.
Штрафы	Не все колышки лежат не на палатке, неправильно свёрнута палатка. Максимальный штраф 1 балл.

ЭТАП 2: Вязка узлов.

Оборудование	Судейская верёвка, 6 судейских верёвок для вязки узлов, 2 карточки с
---------------------	--

	названием узлов. Узлы: стремя, схватывающий.
Действие	Капитан команды вытягивает карточку с названием узла и вся команда в течении 30 секунд вяжет этот узел. Выполнением условий этапа считается тогда, когда имеется 6 правильно завязанных узлов.
Штрафы	Помощь друг другу запрещена, перехлест узла, неправильно завязан узел. Максимальный штраф 1 балл.

ЭТАП 3: Виды костров.

Оборудование	Дрова. Варианты видов костра: шалаш, колодец, нодья, таёжный, звёздный.
Действие	Выполнением условий этапа считается тогда, когда вся команда одновременно выложить на земле все варианты видов костра.
Штрафы	Неправильный (или отсутствует) вид костра. Максимальный штраф 1 балл.

ЭТАП 4: Ориентирование в лабиринте.

Оборудование	Лабиринт на площадке 10/5 метров, 13 контрольных пунктов (КП), карта для каждого участника.
Действие	Каждый участник должен отметить три КП которые отмечены на карте. Старт общий для всей команды.
Штрафы	Штрафной балл начисляется за каждый неправильно отмеченный КП.

ЭТАП 5: Установка палатки.

Оборудование	Судейская палатка, 6 коротких колышка, 2 длинных колышка.
Действие	Необходимо поставить палатку, используя все колышки. Выполнением условий этапа считается тогда, когда палатка стоит ровно без перекосов.
Штрафы	Имеются перекосы на палатке, слабо натянуты верёвки на колышках. Максимальный штраф 1 балл.