

УТВЕРЖДАЮ
И. о. директора ОДО МАУ ЦДОДГИ
Т.А. Амбарцумова
«12» *октября* 2021 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
О ПРОВЕДЕНИИ ОНЛАЙН-СЕАНСА ПО ШАХМАТАМ
СРЕДИ УЧАЩИХСЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ОРГАНИЗАЦИЙ Г. ИШИМА

1. Общие положения

1.1. Онлайн-сеанс одновременной игры по шахматам проводится для учащихся общеобразовательных учреждений г. Ишима.

2. Учредитель

2.1. Департамент по социальным вопросам Администрации города Ишима.

3. Организатор

3.1. ОДО МАУ «Центр дополнительного образования детей города Ишима».

4. Цели и задачи

- 4.1. Пропаганда шахмат как средства формирования здорового образа жизни в г. Ишиме.
- 4.2. Стимулирование развития творческого мышления детей, продвижение их к успеху в обучении.
- 4.3. Привлечение обучающихся в шахматное объединение «Каисса».
- 4.4. Развитие дистанционных форм обучения шахматам.

5. Требования к участникам

- 5.1. От каждой школы города Ишима подготовить 2 участника (допускается 1-11 класс).
- 5.2. Наличие у участников сеанса доступа к интернету. Регистрация осуществляется каждым участником сеанса **у себя дома** на сайте <https://lichess.org>. При регистрации участник сеанса должен указать *свою фамилию и имя на английском языке*. В своем профиле в «настройках» в графе «о себе» указать номер школы. Система отслеживает на сайте использование компьютерных подсказок, в случае нарушения игрок дисквалифицируется.
- 5.3. После регистрации нужно перейти на онлайн-сеанс «VadimMartish simul» по ссылке <https://lichess.org/simul/mREFoEBp> (желательно за 30 минут до начала сеанса). Выделите ссылку, нажмите правую кнопку мышки и кликните на – открыть гиперссылку.

6. Содержание мероприятия

- 6.1. Онлайн-сеанс одновременной игры по шахматам.
- 6.2. Подведение итогов.

7. Место и сроки проведения сеанса

- 7.1. Место проведения сеанса одновременной игры по шахматам:
<https://lichess.org/simul/mREFoEBp>
- 7.2. Дата и время проведения 25 октября 2021 г., начало в 10:00.

8. Правила онлайн-сеанса

- 8.1. Сеанс одновременной игры - форма спортивного мероприятия, в котором один человек (сеансёр) одновременно играет с несколькими противниками.
- 8.2. Сеанс одновременной игры проводится в соответствии с правилами:
 - белые фигуры принадлежат сеансеру;
 - ответные ходы участники сеанса должны делать в присутствии сеансера;

- участник сеанса должен делать ход немедленно в присутствии сеансера даже в том случае, если он остался последним игроком сеанса;
- пропускать ходы не разрешается, с разрешения сеансера за всю игру допускается один пропуск хода;
- нельзя анализировать незаконченную партию на доске, передвигая фигуры;
- нельзя консультироваться со зрителями;
- сеансер может поменять сделанный ход в партии, если он еще не совершил ход в следующей партии;
- Каждому участнику будет дано 30 минут + 60 секунд после каждого хода.

9. Заявки на участие

9.1. Сеанс одновременной игры проводит руководитель шахматного объединения «Каисса» ОДО МАУ ЦДОДГИ Мартиш Вадим Сергеевич, педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории, преподаватель-исследователь, имеет I разряд (взрослый) по шахматам.

9.2. В сеансе одновременной игры принимают участие школьники города Ишима с 1-11 класс.

9.3. **Заявки на участие** (см. приложение) в онлайн-сеансе одновременной игры по шахматам предоставляются секретарю сеанса: Зайцевой Юлии Михайловне до 22 октября 2021 года на эл. почту taktiha@mail.ru, либо в соц. сеть ВКонтакте <https://vk.com/taktiha>

10. Награждение победителей

10.1. Итоги соревнований будут размещены в социальной сети «ВКонтакте», в группе «Шахматы в Ишиме» <https://vk.com/ishimchess>

10.2. Участник сеанса одновременной игры, выиграв у сеансера или сделав с ним ничью, получает электронную грамоту в формате PDF.

10.3. Если все участники проиграют сеансеру, будет награжден тот, кто оказал максимальное сопротивление в игре.

Приложение к положению
о проведении онлайн-сеанса
одновременной игры по шахматам

Заявка на участие в онлайн-сеансе одновременной игры по шахматам
МАОУ СОШ № _____

№	Ф.И.О. (полностью) и ник на сайте Lichess.org	Дата рождения	Контактный телефон	Ф.И.О. тренера
1.				
2.				
3.				
4.				
5.				
6.				